Tim Chermin

Gemaakt door: Tim Chermin  
 Klas: S23   
Vak: LP

DOcumentatie KillerApp

Semester 2

Inhoudsopgave

[Analysefase: 2](#_Toc1652037)

[Functionele requirements, beperkingen en kwaliteitseisen 2](#_Toc1652038)

[Must Have 2](#_Toc1652039)

[Should Have 3](#_Toc1652040)

[Could have 3](#_Toc1652041)

[Userinterface: 3](#_Toc1652042)

[Use cases: 4](#_Toc1652043)

[Test cases: 10](#_Toc1652044)

[Ontwerpfase: 13](#_Toc1652045)

[Databaseontwerp: 13](#_Toc1652046)

[Klassendiagram: 15](#_Toc1652047)

# Analysefase:

Het belangrijkste punt in deze fase is helder krijgen welke functionaliteit precies in een project opgenomen wordt. Hierbij wordt er gebruik gemaakt van requirements, beperkingen en kwaliteitseisen.

## Functionele requirements, beperkingen en kwaliteitseisen

### Must Have

**FR-01** Er moeten films kunnen worden toegevoegd.

**B-01.1** Alle gegevens moeten worden ingevuld en daar hoort bij, de datum van opening en laatste draai, de lengte van de film, het type film (3D, IMAX, IMAX 3D enz.…), een beschrijving van de film en de titel van de film.

**B-01.2** Alleen een administrator kan films toevoegen.

**FR-02** Toegevoegde films kunnen worden aangepast.

**B-02.1** Alle gegevens moeten worden ingevuld en daar hoort bij, de datum van opening en laatste draai, de lengte van de film, het type film (3D, IMAX, IMAX 3D enz.…), een beschrijving van de film en de titel van de film.

**B-02.2** Alleen een administrator kan films aanpassen.

**FR-03** Toegevoegde films kunnen worden verwijderd.

**B-03.1** Alleen een administrator kan films verwijderen.

**K-03.1**

**FR-04** Voor elke toegevoegde film moeten er verschillende draaitijden kunnen worden toegewezen.

**B-04.1** Een film mag niet in 2 zalen tegelijk draaien.

**B-04.2** Een film mag niet in een zaal met een ander type (IMAX moet bij IMAX bijvoorbeeld.)

**K-04.1** De draaitijden van de film mogen niet na de maximale draai datum.

**FR-05** Per film moet de gebruiker een overzicht van de draaitijden kunnen inzien.

**B-05.1** De draaitijden kunnen per dag bekeken worden.

**K-05.1** Als een film is uitverkocht wordt dat weergegeven in het overzicht.

**K-05.2** De gebruiker kan niet in het verleden kijken.

**FR-06** Het is mogelijk om een lijst van alle films te zien.

**B-06.1** Het moet mogelijk zijn om vanaf het heden een week vooruit te kijken.

**B-06.2** Elke film heeft een titel en een kleine beschrijving.

**K-06.1**

**FR-07** Het moet mogelijk zijn om kaartjes te reserveren voor films.

**B-07.1** Voor reserveringen is het mogelijk om meerdere kaartjes tegelijk te bestelen.

**K-07.1** Er kunnen geen kaartjes gereserveerd worden voor een film die uitverkocht is.

**K-07.2** De gebruiker krijgt een bevestiging van zijn/haar reservering te zien op de pagina.

**FR-08** Er moeten taken voor werknemers gemaakt worden per draaitijd.

**B-08.1** Alleen een administrator kan taken maken voor werknemers.

**K-08.1** Een werknemer kan niet aan 2 zalen zijn toegevoegd met dezelfde draaitijd.

**FR-09** Werknemers moeten toegevoegd kunnen worden aan taken.

**B-09.1** Alleen een administrator kan werknemers toevoegen aan taken.

**K-09.1**

**FR-10** de werknemers krijgen een overzicht van de taken die zij toegewezen zijn.

**B-10.1** Alleen de administrator en de werknemers mogen dit overzicht bekijken.

### Should Have

**FR-11** Bij het reserveren is het mogelijk om stoelen te kiezen.

**B-11.1** Per film moet er bijgehouden worden welke stoelen er bezet zijn en welke nog niet.

**K-11.1** De gekozen stoelen zijn duidelijk te zien.

**K-11.2** Het scherm moet laten zien welke stoelen al bezet zijn en welke er nog vrij zijn.

**FR-12** De gebruiker kan een account aanmaken.

**B-12.1** De gebruiker vult een gebruikersnaam en een wachtwoord in voor zijn account.

**FR-13** De gebruiker/administrator kan inloggen op zijn/haar account.

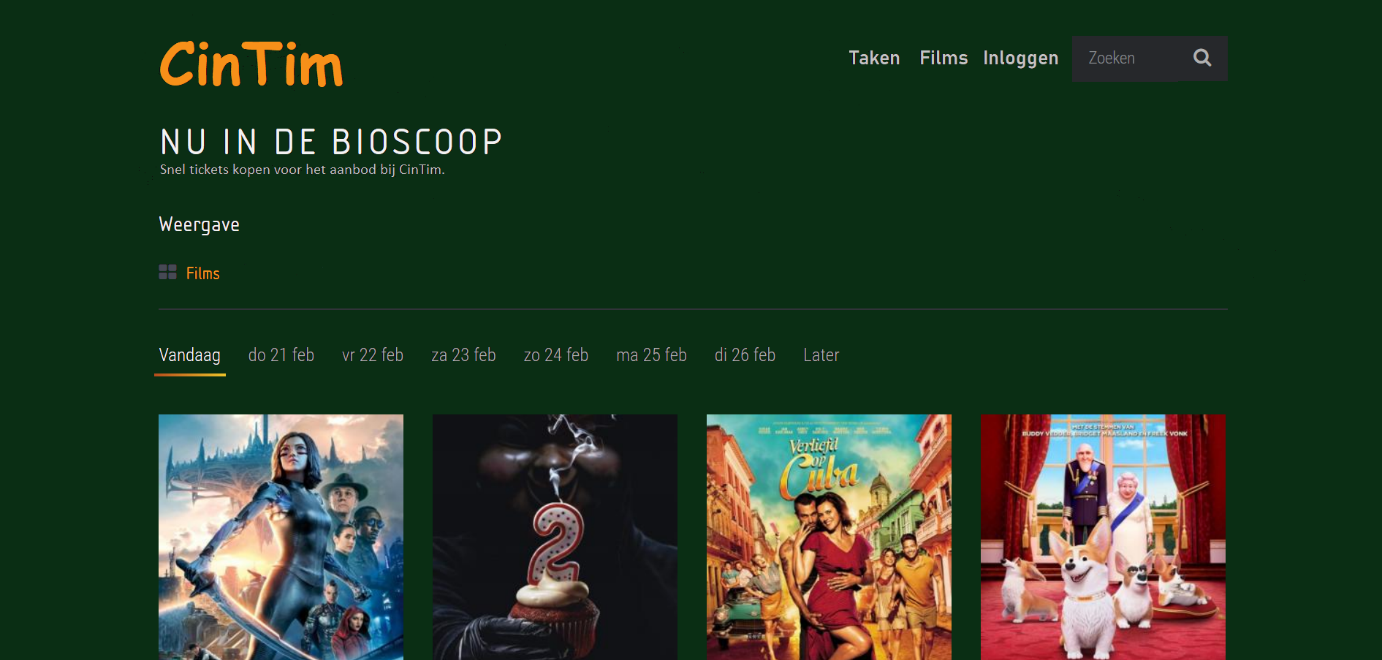
**B-13.1** De gebruiker vult zijn/haar gebruikersnaam en wachtwoord in voor zijn account.

**K-13.1** Een administrator moet herkend worden als een administrator bij het inloggen.

### Could have

**K-ALG.01** Bij onjuiste invoer moet er een foutmelding worden getoond.

## Userinterface:





## Use cases:

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Account aanmaken // **UC01** |
| **Samenvatting** | De gebruiker wil een account aanmaken. |
| **Actors** | De gebruiker |
| **Aannamen** | De gebruiker heeft nog geen account en is dus nog niet ingelogd. |
| **Omschrijving** | 1. De gebruiker klikt op registreren.  2. De gebruiker vult zijn/haar gebruikersnaam en wachtwoord in.  3. De gebruiker klikt op registreren en wordt vervolgens geregistreerd en ook meteen ingelogd. |
| **Uitzonderingen** | 1. De gebruiker vult een wachtwoord in die niet ingewikkeld genoeg is.  2. De gebruiker vult een gebruikersnaam in die al bestaat.  **Wat moet er ingevuld worden:**  1. De gebruikersnaam.  2. Het wachtwoord. |
| **Resultaat** | De gebruiker heeft een account aangemaakt en wordt meteen ingelogd. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Inloggen // **UC02** |
| **Samenvatting** | De gebruiker/administrator wil inloggen. |
| **Actors** | De gebruiker of de administrator. |
| **Aannamen** | De gebruiker/administrator is nog niet ingelogd maar wel geregistreerd. |
| **Omschrijving** | 1. De gebruiker klikt op inloggen.  2. De gebruiker vult zijn login gegevens in.  3. De gebruiker klikt op login.  4. De gebruiker wordt ingelogd. |
| **Uitzonderingen** | 1. Als de gebruiker de verkeerde gegevens invult, dan zal er een foutmelding komen die aangeeft dat het wachtwoord of de gebruikersnaam verkeerd is.  **Wat moet er ingevuld worden:**  1. De gebruikersnaam.  2. Het wachtwoord. |
| **Resultaat** | De gebruiker/administrator is ingelogd. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Film toevoegen // **UC03** |
| **Samenvatting** | De administrator voert de gegevens van de film in en klikt op een knop om deze film toe te voegen. |
| **Actors** | De administrator. |
| **Aannamen** | De gebruiker is ingelogd als administrator, en is op de pagina ‘MovieList’ |
| **Omschrijving** | 1. De administrator kiest om een nieuwe film toe te voegen.  2. De administrator vult de gegevens van de film in en klikt op toevoegen.  3. De film wordt toegevoegd aan het systeem. |
| **Uitzonderingen** | 1. Als de administrator gegevens verkeerd invult wordt er een foutmelding weergegeven.  2. Een film kan niet data krijgen toegewezen uit het verleden.  3. Een film kan geen laatst mogelijke draaitijd hebben die eerder is dan de eerst mogelijke draaitijd.  4. Er mogen geen films zijn met dezelfde naam.  **Wat moet er ingevuld worden:**  1. De naam van de film  2. De beschrijving van de film.  3. De datum van de eerst mogelijke draaitijd.  4. De datum van de laatst mogelijke draaitijd.  5. De lengte van de film.  6. Het type film. |
| **Resultaat** | De film is toegevoegd aan de database. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Film verwijderen // **UC04** |
| **Samenvatting** | De administrator wil de gekozen film verwijderen uit de database. |
| **Actors** | De administrator. |
| **Aannamen** | De gebruiker is ingelogd als administrator, en is op de pagina ‘MovieList’ |
| **Omschrijving** | 1. De administrator kiest welke film hij/zij wil verwijderen.  2. De administrator klikt op verwijderen en de film wordt verwijderd. |
| **Uitzonderingen** | 1. De gebruiker kiest de verkeerde film.  **Wat moet er ingevuld worden:**  1. Hier wordt niks ingevuld |
| **Resultaat** | De film is verwijderd uit de database |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Film aanpassen // **UC05** |
| **Samenvatting** | De administrator wil de gekozen film aanpassen in de database. |
| **Actors** | De administrator. |
| **Aannamen** | De gebruiker is ingelogd als administrator, en is op de pagina ‘MovieList’. |
| **Omschrijving** | 1. De administrator kiest welke film hij/zij wil aanpassen.  2. De administrator klikt op Edit en wordt doorgestuurd naar het Edit scherm.  3. De administrator verandert de gegevens van de film en klikt op save. |
| **Uitzonderingen** | 1. Als de gebruiker de verkeerde film kiest dan kan hij/zij teruggaan naar de vorige pagina zonder iets te hoeven aanpassen.  2. Een film kan niet data krijgen toegewezen uit het verleden.  3. Een film kan geen laatst mogelijke draaitijd hebben die eerder is dan de eerst mogelijke draaitijd.  4. Er mogen geen films zijn met dezelfde naam.  **Wat moet er ingevuld worden:**  1. De naam van de film  2. De beschrijving van de film.  3. De datum van de eerst mogelijke draaitijd.  4. De datum van de laatst mogelijke draaitijd.  5. De lengte van de film.  6. Het type film. |
| **Resultaat** | De gegevens van de film zijn aangepast in de database. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Filminformatie bekijken // **UC06** |
| **Samenvatting** | De gebruiker wil meer informatie over een film bekijken. |
| **Actors** | De gebruiker, maar de gebruiker kan ook een administrator zijn. |
| **Aannamen** | De gebruiker is op de pagina ‘MovieList’. |
| **Omschrijving** | 1. De gebruiker kiest de film waar hij/zij meer informatie over wil weten.  2. De gebruiker krijgt een pagina te zien met meer informatie over de film. |
| **Uitzonderingen** | 1. Als de gebruiker de verkeerde film heeft geselecteerd kan hij/zij teruggaan naar de vorige pagina zonder iets te hoeven aanpassen.  **Wat moet er ingevuld worden:**  1. Hier wordt niks ingevuld |
| **Resultaat** | De gebruiker kan meer informatie over de gekozen film bekijken. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Draaitijden toevoegen // **UC07** |
| **Samenvatting** | De administrator wil draaitijden toevoegen voor de gekozen film. |
| **Actors** | De administrator. |
| **Aannamen** | De gebruiker is ingelogd als administrator, en is op de pagina ‘MovieList’. |
| **Omschrijving** | 1. De administrator kiest voor welke film hij/zij draaitijden wil toevoegen.  2. De administrator klikt op draaitijden toevoegen voor die film.  3. De administrator kiest een zaal en de draaitijden voor de film.  4. De administrator klikt op nieuwe draaitijden aanmaken, en de draaitijden worden aangemaakt. |
| **Uitzonderingen** | 1. Er kunnen geen films in een zaal met een ander type (3D moet bij 3D)  2. Er kunnen geen films tegelijk in dezelfde zaal draaien.  3. Een film kan niet in het verleden draaien.  **Wat moet er ingevuld worden:**  1. Een film  2. Het zaal nr.  3. De draaitijden. |
| **Resultaat** | De draaitijden voor de gekozen film zijn toegevoegd aan de zaal. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Kaartjes reserveren voor een film // **UC08** |
| **Samenvatting** | De gebruiker wil kaartjes reserveren voor de gekozen film. |
| **Actors** | De gebruiker. |
| **Aannamen** | De gebruiker is ingelogd en is op de informatiepagina van de gekozen film. |
| **Omschrijving** | 1. De gebruiker klikt op kaartjes reserveren.  2. De gebruiker kiest een datum en tijd om te reserveren.  3. De gebruiker kiest welke stoelen hij/zij wil reserveren.  4. De gebruiker betaalt voor de stoelen.  5. De gebruiker wordt doorgestuurd naar de betaald pagina en ontvangt de kaartjes. |
| **Uitzonderingen** | 1. Er is iets fout gegaan bij het invullen van de betaal gegevens.  2. De gebruiker heeft de verkeerde stoelen gekozen.  3. De gebruiker heeft de verkeerde datum/tijd gekozen.  **Wat moet er ingevuld worden:**   1. De betaal gegevens. 2. De gekozen film. 3. De gekozen draaitijd. |
| **Resultaat** | De gebruiker heeft kaartjes gereserveerd voor de gekozen film. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Een nieuwe taak toevoegen // **UC09** |
| **Samenvatting** | Bij het aanmaken van een nieuwe draaitijd wordt er gelijk een nieuwe taak aangemaakt voor deze draaitijd. |
| **Actors** | De administrator |
| **Aannamen** | De gebruiker is ingelogd als administrator. |
| **Omschrijving** | 1. De administrator kiest voor welke film hij/zij draaitijden wil toevoegen.  2. De administrator klikt op draaitijden toevoegen voor die film.  3. De administrator kiest een zaal en de draaitijden voor de film.  4. De administrator klikt op nieuwe draaitijden aanmaken, en de draaitijden worden aangemaakt.  5. Als de draaitijden worden aangemaakt, word er meteen een taak gemaakt voor deze draaitijd. |
| **Uitzonderingen** | 1. Er kunnen geen films in een zaal met een ander type (3D moet bij 3D)  2. Er kunnen geen films tegelijk in dezelfde zaal draaien.  3. Een film kan niet in het verleden draaien.  **Wat moet er ingevuld worden:**  1. Het zaal nr.  2. De draaitijden. |
| **Resultaat** | Er is een nieuwe draaitijd gemaakt en ook een nieuwe taak die bij deze draaitijd hoort. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Een werknemer aan een taak toevoegen // **UC10** |
| **Samenvatting** | Een werknemer krijgt een taak toegewezen. |
| **Actors** | De administrator en een werknemer |
| **Aannamen** | De gebruiker is ingelogd als administrator en is op de pagina, ‘takenOverzicht’ |
| **Omschrijving** | 1. De administrator kiest een taak en klikt daarbij op werknemer toevoegen.  2. De administrator klik op een werknemer die hij/zij wil toevoegen aan de gekozen taak.  3. De administrator klikt op toevoegen, en de gekozen werknemer wordt toegevoegd aan de gekozen taak. |
| **Uitzonderingen** | 1. Er zijn al genoeg werknemers toegevoegd aan de gekozen taak.  2. Een werknemer kan niet in 2 zalen tegelijk een taak hebben.  3. Een werknemer kan niet in het verleden werken.  **Wat moet er ingevuld worden:**  1. Een werknemer.  2. Een taak. |
| **Resultaat** | De werknemer is toegevoegd aan de taak. |

**Template UC**

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** |  |
| **Samenvatting** |  |
| **Actors** |  |
| **Aannamen** |  |
| **Omschrijving** |  |
| **Uitzonderingen** |  |
| **Resultaat** |  |

## Test cases:

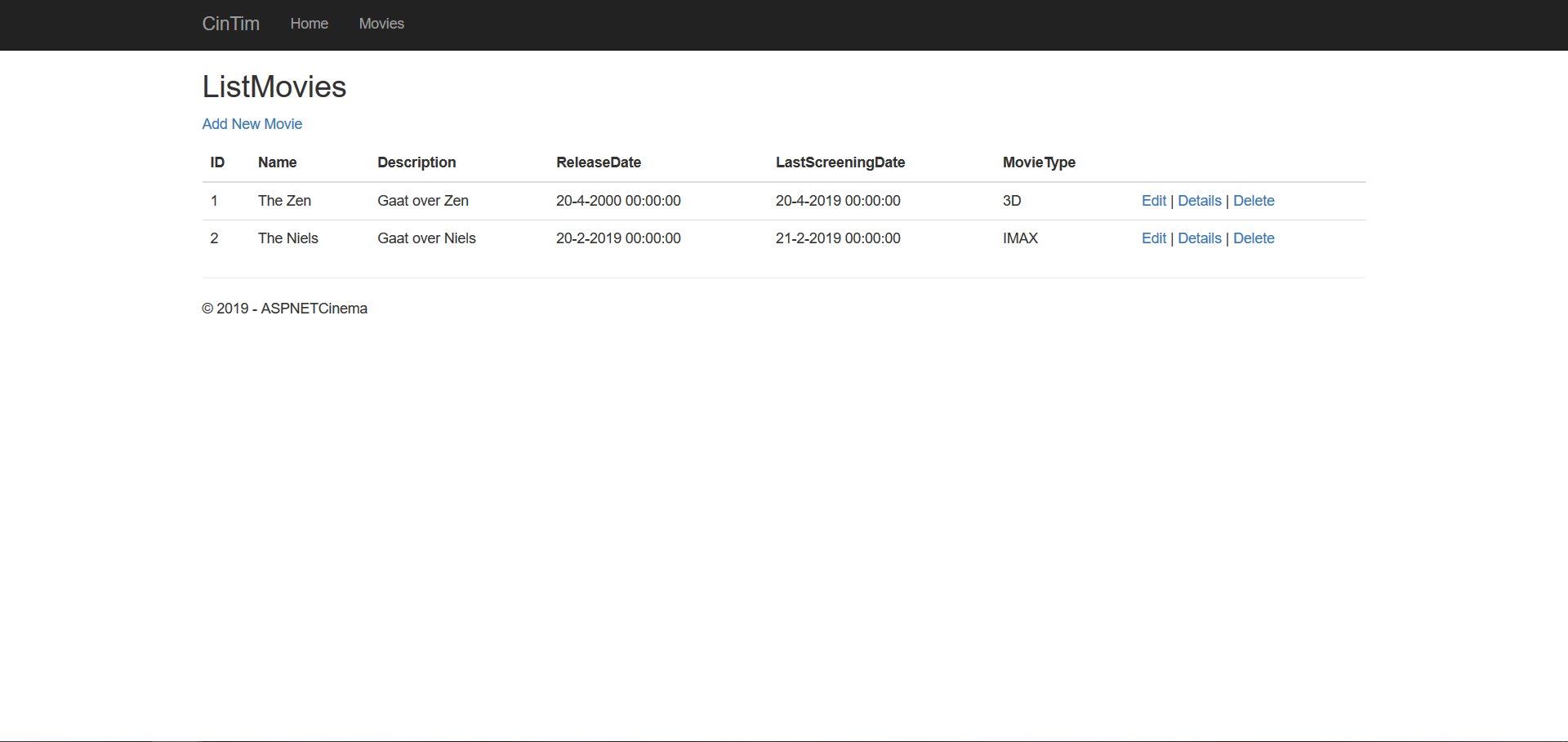
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Test case** | **Use case(s)** | **Invoer** | **Verwachte uitvoer** |
| TC01 | UC01 | Omschrijving: een account aanmaken.  Gebruikersnaam: Tim  Wachtwoord: Wachtwoord  Gebruiker id: 1 | Account aangemaakt met de gebruikersnaam, Tim en het Wachtwoord, Wachtwoord. De gebruiker wordt vervolgens meteen ingelogd en komt op de hoofdpagina. |
| TC02 | UC01 | Omschrijving: een account aanmaken.  Gebruikersnaam: Tim  Wachtwoord: Wachtwoord  Gebruiker id: 2 | De gebruiker krijgt een foutmelding omdat de gebruikersnaam Tim al in gebruik is. (Zie TC01) |
| TC03 | UC01 | Omschrijving: een account aanmaken.  Gebruikersnaam:  Wachtwoord:  Gebruiker id: 2 | Er is geen wachtwoord en/of geen gebruikersnaam ingevuld. Er wordt een foutmelding weergegeven en de gebruiker kan het opnieuw proberen. |
| TC04 | UC02 | Omschrijving: Inloggen op een account.  Gebruikersnaam: Tim  Wachtwoord: Wachtwoord  Gebruiker id: 1 | De gebruikersnaam en het wachtwoord horen bij elkaar en de gebruiker wordt ingelogd. (Zie TC01) |
| TC05 | UC02 | Omschrijving: Inloggen op een account.  Gebruikersnaam: Tim  Wachtwoord: Woordwacht  Gebruiker id: 1 | Het wachtwoord is verkeerd of niet ingevuld dus de gebruiker zal niet ingelogd worden, en krijgt een foutmelding. (Zie TC01) |
| TC06 | UC02 | Omschrijving: Inloggen op een account.  Gebruikersnaam: Tom  Wachtwoord: Wachtwoord  Gebruiker id: 1 | De gebruikersnaam bestaat niet dus de gebruiker zal niet ingelogd worden en krijgt een foutmelding. |
| TC07 | UC03 | Omschrijving: Een film toevoegen.  Naam film: Forrest Gump  Beschrijving film: life is like a box of chocolates.  Datum 1e: 20-04-2020  Datum laatste: 20-05-2020  Lengte film: 120 minuten  Type film: Standaard  Film id: 1 | De film is toegevoegd aan de lijst met films en aan de database. |
| TC08 | UC03 | Omschrijving: Een film toevoegen.  Naam film: Forrest Gump  Beschrijving film: life is like a box of chocolates.  Datum 1e: 20-04-2020  Datum laatste: 20-05-2020  Lengte film: 120 minuten  Type film: Standaard  Film id: 2 | De film bestaat al dus hij zal niet toegevoegd worden. |
| TC09 | UC03 | Omschrijving: Een film toevoegen.  Naam film:  Beschrijving film: life is like a box of chocolates.  Datum 1e: 20-04-2020  Datum laatste: 20-05-2020  Lengte film: 120 minuten  Type film: Standaard  Film id: 3 | Een van de invulvelden is niet ingevuld. De gebruiker krijgt een error en kan het opnieuw proberen in te vullen. |
| TC07 | UC04 | Omschrijving: Een film verwijderen.  Naam film: Gump Forrest  Film id: 1 | De gekozen film is verwijderd. En zal niet meer in de film lijst te zien zijn. |
| TC08 | UC05 | Omschrijving: Een film aanpassen.  Film: Forrest Gump => Gump Forrest  Beschrijving film: => Run Forrest Run  Datum 1e: 20-04-2020  Datum laatste: 20-05-2020  Lengte film: 120 minuten  Type film: Standaard  Film id: 1 | De gekozen film wordt aangepast en de film heeft nu een andere naam en beschrijving |
| TC09 | UC05 | Omschrijving: Een film aanpassen.  Film: Forrest Gump => Gump Forrest  Beschrijving film: =>  Datum 1e: 20-04-2020  Datum laatste: 20-05-2020  Lengte film: 120 minuten  Type film: Standaard  Film id: 1 | Een van de invulvelden is niet ingevuld. De gebruiker krijgt een error en kan het opnieuw proberen in te vullen. |
| TC09 | UC06 | Omschrijving: Filminformatie bekijken  Naam film: Alita: Battle Angel  Film id: 2 | De er wordt meer informatie weergegeven over de gekozen film. |
| TC10 | UC07 | Omschrijving: Draaitijden toevoegen.  Film id: 2  Type film: Standaard  Zaal nr: 1  Zaal type: Standaard  Draaitijden: 20-04-2020 12:00  20-04-2020 14:20  20-05-2020 12:00 | De draaitijden voor de film Alita: Battle Angel worden toegevoegd en hierbij worden er ook meteen taken aangemaakt voor de werknemers op deze tijden. |
| TC11 | UC08 | Omschrijving: Kaartjes reserveren.  Gebruiker id: 1  Betaal gegevens: paypal used  Film id: 2  Gekozen draaitijd: 20-04-2020 12:00 | De Tim (Zie TC01) heeft kaartjes gekocht voor Alita: Battle Angel (film id 2) voor op de gekozen datum. |
| TC12 |  |  |  |
| TC13 |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

## Prototype:

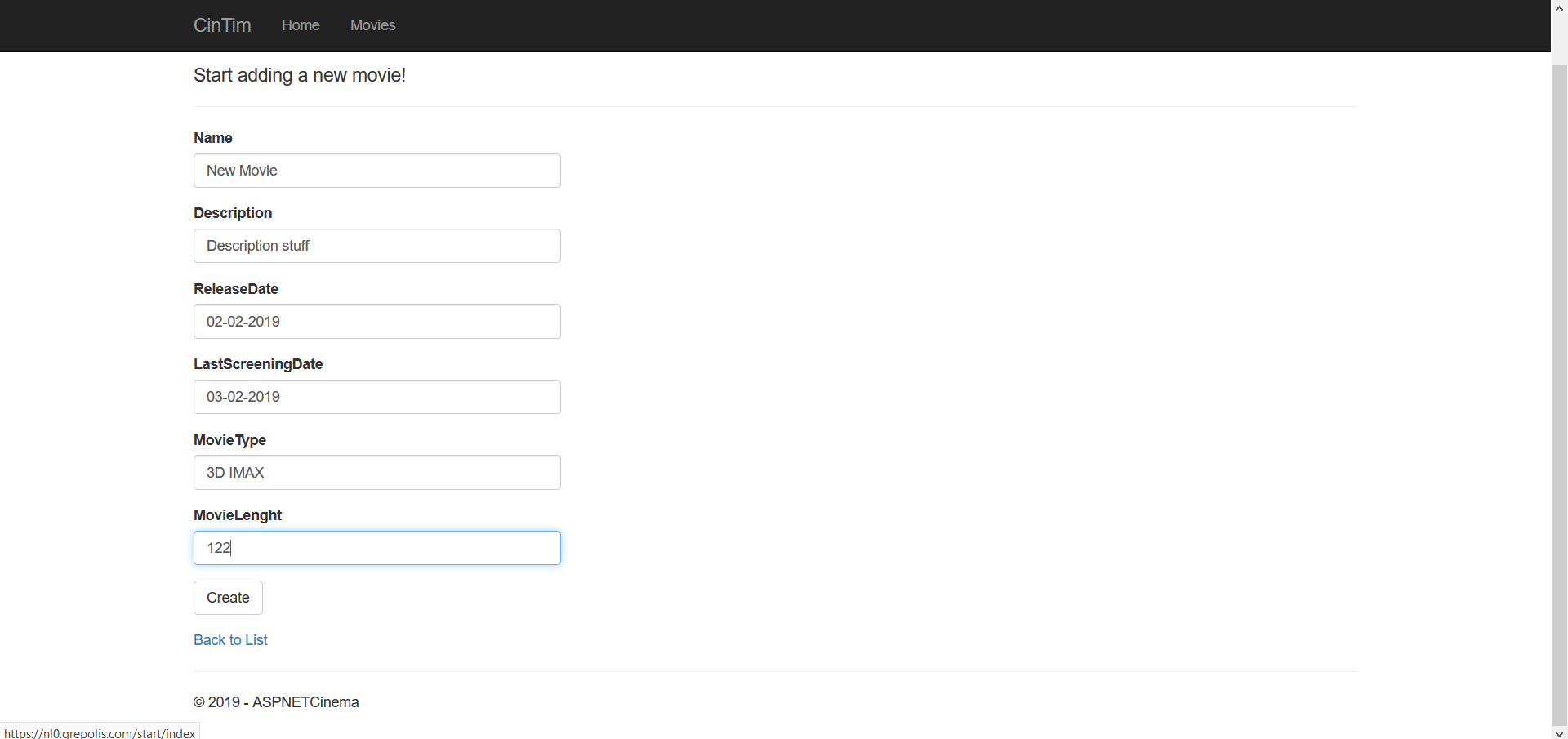
Het eerste prototype dat ik had gemaakt bleek uiteindelijk niet zo nuttig voor mijn killer app. Dat komt omdat ik voor mijn 1e prototype een tutorial had gevolgd die erg veel automatisch deed. Ook maakte deze geen gebruik van query’s en aangezien dat een van de vereiste is voor de opdracht, heb ik uiteindelijk besloten om opnieuw te beginnen.

Voor mijn 2e prototype heb ik verschillende bronnen gebruikt om hetzelfde te bereiken wat ik bij mijn 1e prototype had bereikt. Maar deze keer zou ik zoveel mogelijk handmatig maken waardoor ik alles ook beter begrijp. Op het moment kan ik met mijn 2e prototype, films opslaan en ophalen uit de database en films toevoegen aan de database.

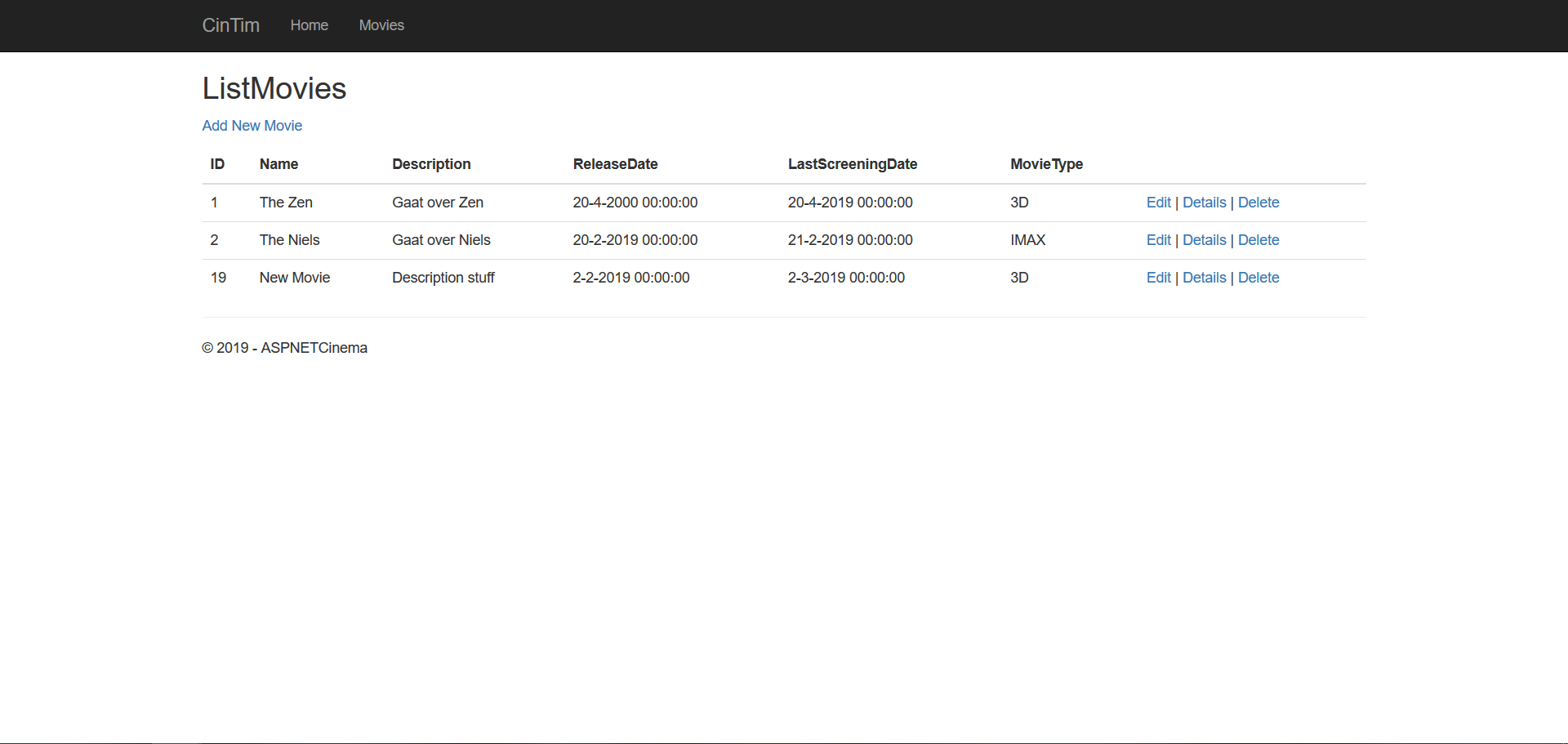
In de afbeelding hieronder zijn de films uit de database opgehaald en in de lijst gezet.



Als er dan op Add New Movie geklikt wordt dan komt de pagina in de afbeelding hieronder tevoorschijn.



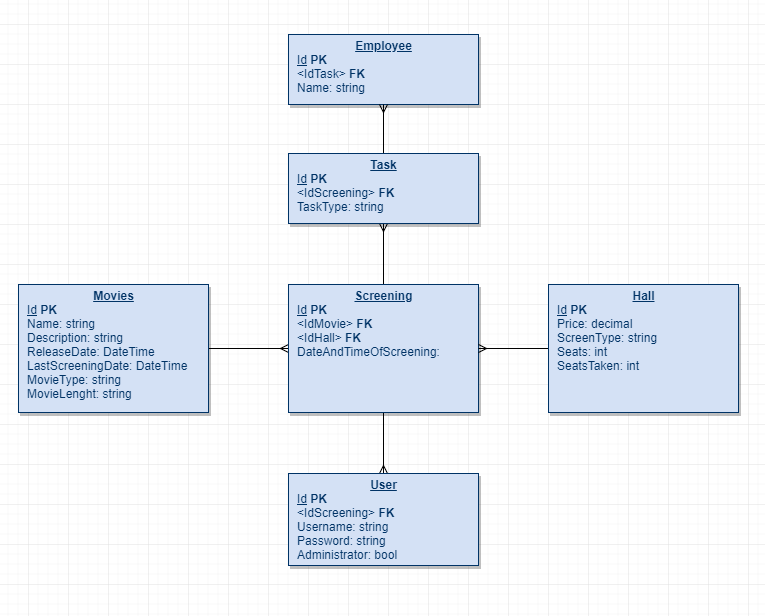
Als deze film dan is gemaakt/toegevoegd aan de database, dan zal deze te zien zijn in de lijst van films.



# Ontwerpfase:

## Databaseontwerp:

Uiteindelijke versie (versie 2)

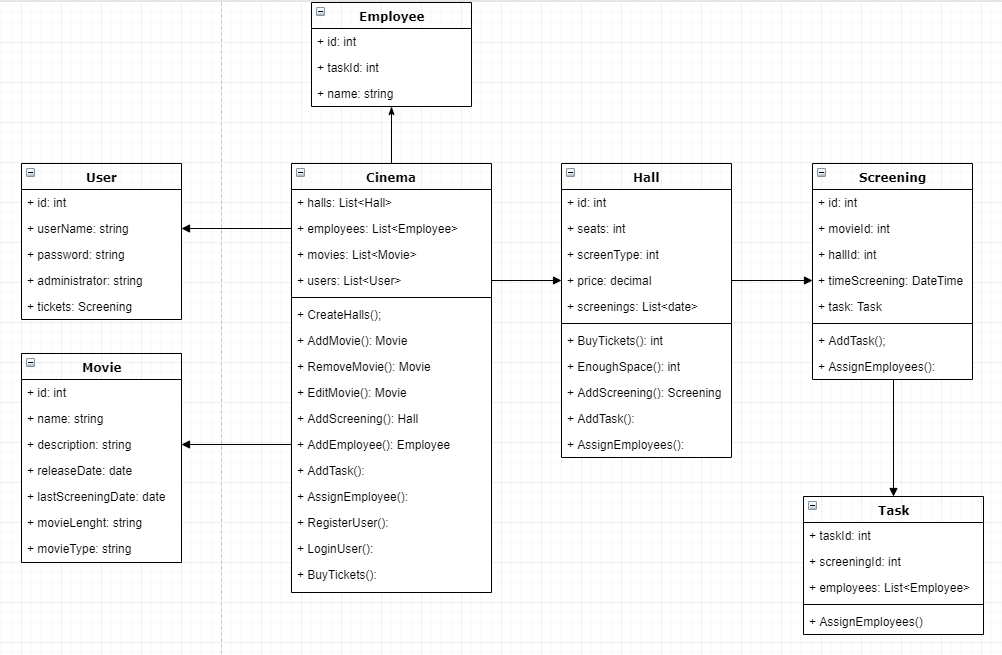


Versie 1



## Klassendiagram:

Versie 2



Versie 1

