Tim Chermin

Gemaakt door: Tim Chermin  
 Klas: S23   
Vak: LP

DOcumentatie KillerApp

Semester 2

Inhoudsopgave

[Analysefase: 2](#_Toc1475313)

[Functionele requirements, beperkingen en kwaliteitseisen 2](#_Toc1475314)

[Must Have 2](#_Toc1475315)

[Should Have 2](#_Toc1475316)

[Could have 2](#_Toc1475317)

[Userinterface: 3](#_Toc1475318)

[Use cases: 3](#_Toc1475319)

[Test cases: 3](#_Toc1475320)

[Ontwerpfase: 4](#_Toc1475321)

[Databaseontwerp: 4](#_Toc1475322)

[Klassendiagram: 4](#_Toc1475323)

# Analysefase:

Het belangrijkste punt in deze fase is helder krijgen welke functionaliteit precies in een project opgenomen wordt. Hier zijn een aantal technieken voor beschikbaar, die allemaal bedoeld zijn omderequirementsmeerenmeerteverduidelijken.

## Functionele requirements, beperkingen en kwaliteitseisen

### Must Have

**FR-01** Er moeten films kunnen worden toegevoegd, aangepast maar ook kunnen worden verwijderd.

**B-01.1** Bij het toevoegen moet er informatiegegeven worden over de prijs, de datum van opening en laatste draai datum, het type film (3D, IMAX, IMAX 3D enz…) en de titel van de film.

**K-01.1** Alleen de administrator mag films toevoegen, verwijderen of aanpassen

**FR-02** Voor elke toegevoegde film moeten er verschillende draaitijden kunnen worden toegewezen.

**B-02.1** Een film mag niet in 2 zalen tegelijk draaien.

**B-02.2** Een film mag niet in een zaal met een ander type (IMAX moet bij IMAX bijvoorbeeld)

**B-02.3** De draaitijden worden weergegeven in het overzicht van films.

**K-02.1** De draaitijden van de film mogen niet na de maximale draai datum.

**FR-03** Per film moet de gebruiker een overzicht van de draaitijden kunnen inzien.

**B-03.1** De draaitijden kunnen per dag bekeken worden.

**K-03.1** Als een film is uitverkocht wordt dat weergegeven in het overzicht

**FR-04** Het is mogelijk om een lijst van alle films te zien

**B-04.1** Het moet mogelijk zijn om vanaf het heden een week vooruit te kijken.

**B-04.2** Elke film heeft een titel en een kleine beschrijving.

**K-04.1**

**FR-05** Het moet mogelijk zijn om kaartjes te reserveren voor films.

**B-05.1** Voor reserveringen is het mogelijk om meerdere kaartjes te gelijk te bestelen.

**K-05.1** Er kunnen geen kaartjes gereserveerd worden voor een film die uitverkocht is.

**K-05.2** De gebruiker krijgt een bevestiging van zijn/haar reservering.

**FR-06** Per zaal is er een overzicht van werknemers die de zaal zullen schoonmaken na de film.

**B-06.1** Alleen de administrator en de werknemers mogen dit overzicht bekijken.

**B-06.2** Alleen de administrator mag iemand toevoegen of verwijderen uit het overzicht.

**K-06.1** Een werknemen mag niet aan 2 zalen tegelijk zijn toegevoegd.

### Should Have

**FR-07** Bij het reserveren is het mogelijk om stoelen te kiezen.

**B-07.1** De gekozen stoelen zijn duidelijk te zien.

**K-07.1** Het scherm moet laten zien welke stoelen al bezet zijn en welke er nog vrij zijn.

**K-07.2** Per film moet er bijgehouden worden welke stoelen er bezet zijn en welke nog niet.

**FR-08** De gebruiker kan een account aanmaken.

**B-08.1** De gebruiker kiest een gebruikersnaam en een wachtwoord voor zijn account.

**FR-09** De gebruiker/administrator kan inloggen op zijn/haar account.

**B-09.1**

### Could have

**K-ALG.01** Bij onjuiste invoer moet er een foutmelding worden getoond.

## Userinterface:

## Use cases:

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Film toevoegen // **UC01** |
| **Samenvatting** | De administrator voert de gegevens van de film in en klikt op een knop om deze film toe te voegen. |
| **Actors** | De administrator. |
| **Aannamen** | De gebruiker is ingelogd als administrator, en is op de pagina ‘MovieList’ |
| **Omschrijving** | 1. De administrator kiest om een nieuwe film toe te voegen. 2. De administrator vult de gegevens van de film in en klikt op toevoegen. 3. De film wordt toegevoegd aan het systeem. |
| **Uitzonderingen** | 1. Als de administrator gegevens verkeerd invult wordt er een foutmelding weergegeven. |
| **Resultaat** | De film is toegevoegd aan de database. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Film Verwijderen // **UC02** |
| **Samenvatting** | De administrator wil de gekozen film verwijderen uit de database. |
| **Actors** | De administrator. |
| **Aannamen** | De gebruiker is ingelogd als administrator, en is op de pagina ‘MovieList’ |
| **Omschrijving** | 1. De administrator kiest welke film hij/zij wilt verwijderen. 2. De administrator klikt op verwijderen en de film wordt verwijderd. |
| **Uitzonderingen** |  |
| **Resultaat** | De film is verwijderd uit de database |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Film aanpassen // **UC03** |
| **Samenvatting** | De administrator wil de gekozen film aanpassen in de database. |
| **Actors** | De administrator. |
| **Aannamen** | De gebruiker is ingelogd als administrator, en is op de pagina ‘MovieList’. |
| **Omschrijving** | 1. De administrator kiest welke film hij/zij wilt aanpassen. 2. De administrator klikt op Edit en wordt doorgestuurd naar het Edit scherm. 3. De administrator verandert de gegevens van de film en klikt op save. |
| **Uitzonderingen** |  |
| **Resultaat** | De gegevens van de film zijn aangepast in de database. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Film informatie bekijken // **UC04** |
| **Samenvatting** | De gebruiker wil meer informatie over een film bekijken. |
| **Actors** | De gebruiker, maar de gebruiker kan ook een administrator zijn. |
| **Aannamen** | De gebruik is op de pagina ‘MovieList’. |
| **Omschrijving** | 1. De gebruiker kiest de film waar hij/zij meer informatie over wilt weten.  2. De gebruiker krijgt een pagina te zien met meer informatie over de film. |
| **Uitzonderingen** |  |
| **Resultaat** | De gebruiker kan meer informatie over de gekozen film bekijken. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Kaartjes reserveren voor een film // **UC05** |
| **Samenvatting** | De gebruiker wil kaartjes reserveren voor de gekozen film. |
| **Actors** | De gebruiker. |
| **Aannamen** | De gebruiker is ingelogd en is op de informatie pagina van de gekozen film. |
| **Omschrijving** | 1. De gebruiker klikt op kaartjes reserveren.  2. De gebruiker kiest een datum en tijd om te reserveren.  3. De gebruiker kiest welke stoelen hij/zij wilt reserveren.  4. De gebruiker betaalt voor de stoelen.  5. De gebruiker wordt doorgestuurd naar de betaald pagina en ontvangt de kaartjes. |
| **Uitzonderingen** | 1. Er is iets fout gegaan bij het invullen van de betaal gegevens. |
| **Resultaat** | De gebruiker heeft kaartjes gereserveerd voor de gekozen film. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Inloggen // **UC06** |
| **Samenvatting** | De gebruiker/administrator wil inloggen. |
| **Actors** | De gebruiker of de administrator. |
| **Aannamen** | De gebruiker/administrator is nog niet ingelogd maar wel geregistreerd. |
| **Omschrijving** | 1. De gebruiker klikt op inloggen.  2. De gebruiker vult zijn login gegevens in.  3. De gebruiker klikt op login.  4. De gebruiker wordt ingelogd. |
| **Uitzonderingen** | 1. Als de gebruiker de verkeerde gegevens invult, dan zal er een foutmelding komen die aangeeft dat het wachtwoord of de gebruikersnaam verkeerd is. |
| **Resultaat** | De gebruiker/administrator is ingelogd. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Account aanmaken // **UC07** |
| **Samenvatting** | De gebruiker wil een account aanmaken. |
| **Actors** | De gebruiker |
| **Aannamen** | De gebruiker heeft nog geen account en is dus nog niet ingelogd. |
| **Omschrijving** | 1. De gebruiker klikt op registreren.  2. De gebruiker vult zijn/haar gebruikersnaam en wachtwoord in.  3. De gebruiker klikt op registreren en wordt vervolgens geregistreerd en ook meteen ingelogd. |
| **Uitzonderingen** | 1. De gebruiker vult een wachtwoord in die niet ingewikkeld genoeg is.  2. De gebruiker vult een gebruikersnaam in die al bestaat. |
| **Resultaat** | De gebruiker heeft een account aangemaakt en wordt meteen ingelogd. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** |  |
| **Samenvatting** |  |
| **Actors** |  |
| **Aannamen** |  |
| **Omschrijving** |  |
| **Uitzonderingen** |  |
| **Resultaat** |  |

**Template UC**

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** |  |
| **Samenvatting** |  |
| **Actors** |  |
| **Aannamen** |  |
| **Omschrijving** |  |
| **Uitzonderingen** |  |
| **Resultaat** |  |

## Test cases:

# Ontwerpfase:

## Databaseontwerp:



## Klassendiagram:

